

FORTBILDUNGEN MEDIENBILDUNG

JANUAR 2026			*	Datum	Anmeldung
	Das digitale Lehrerzimmer - Die TSC als Organisationsinstrument	Gregor Bruzzi Fachberater		08.01.	ThiLLM-Nr.: 274101501
	Kickoff: Apps entwickeln mit dem iPad	Martin Brüggemann K.U.R.D.		12.01.	ThiLLM-Nr.: 274100901
	Diagnosetool ILeA plus	Ramona Allenhof; Daniela May ThiLLM		13.01.	ThiLLM-Nr.: 274850904
	H5P - interaktive Lerninhalte für die TSC erstellen	Julia Günther; Diana Henkel ThiLLM		13.01.	ThiLLM-Nr.: 274100801
	Digitale Artefakte greifbar machen: Mit Schüler*innen Roboter und das Internet erkunden	Eve Tessenow Uni Halle		15.01.	ThiLLM-Nr.: 277200201
	Apps entwickeln mit dem iPad: Auftakt und kreative Ideen finden (Sess. 1/6)	Frajo Ligmann Gymnasium Würselen		19.01.	ThiLLM-Nr.: 274100902
	Medienpädagogische Qualifizierungsseminare: 1/3 Basismodul_Grundlagen der handlungsorientierten Medienpädagogik	Marie-Kristin Heß; Angelika Heyen TLM		22.01.	ThiLLM-Nr.: 274100201
	Der Einsatz von digitalen Medien in der Unterrichtsgestaltung - Die Thüringer Schulcloud im Unterricht	Gregor Bruzzi Fachberater		22.01.	ThiLLM-Nr.: 274101502
	Apps entwickeln mit dem iPad: App-Prototyping mit Keynote & Figma (Session 2/6)	Frajo Ligmann Gymnasium Würselen		26.01.	ThiLLM-Nr.: 274100903
	H5P - interaktive Lerninhalte für die TSC erstellen	Julia Günther; Diana Henkel ThiLLM		27.01.	ThiLLM-Nr.: 2741008012

FEBRUAR 2026			*	Datum	Anmeldung
	TSC Snack: Räume erstellen und öffnen	Julia Günther; Annekathrin Wolf ThiLLM		05.02.	ThiLLM-Nr.: 274700101
	Apps entwickeln mit dem iPad: Einstieg in SwiftUI & Programmierung (Sess. 3/6)	Frajo Ligmann Gymnasium Würselen		09.02.	ThiLLM-Nr.: 274100904
	Tablets im Unterrichtseinsatz - Basics zur Nutzung von iPads	Kerstin Facius Fachberaterin		10.02.	ThiLLM-Nr.: 602930101
	Hass im Netz: Professionelle Haltung entwickeln und medienpädagogische Handlungsoptionen kennen	Jan Rooschütz; Josefa Much GMK Uni Rostock		11.02.	ThiLLM-Nr.: 274101601
	TSC Snack: Räume thüringenweit nutzen	Julia Günther; Annekathrin Wolf ThiLLM		10.02.	ThiLLM-Nr.: 274700102
	TSC-Snack: Räume gestalten	Julia Günther; Annekathrin Wolf ThiLLM		12.02.	ThiLLM-Nr.: 274700103
	Die Sprache der Maschinen: Grundlagen der Codierung und Binärcodierung	Eve Tessenow Uni Halle		12.02.	ThiLLM-Nr.: 277200203
	Apps entwickeln mit dem iPad: Programmierung - Fortführung (Session 4/6)	Frajo Ligmann Gymnasium Würselen		16.02.	ThiLLM-Nr.: 274100905
	Diagnosetool ILeA plus	Ramona Allenhof; Daniela May ThiLLM		17.02.	ThiLLM-Nr.: 274850901
	Spielerischer Einstieg ins Programmieren mit und ohne Computer	Eve Tessenow Uni Halle		20.02.	ThiLLM-Nr.: 277200202
	Apps entwickeln mit dem iPad: Praxistipps für den Informatikunterricht (Sess. 5/6)	Frajo Ligmann Gymnasium Würselen		23.02.	ThiLLM-Nr.: 274100906
	TSC-Snack: Räume im Unterricht	Julia Günther; Annekathrin Wolf ThiLLM		24.02.	ThiLLM-Nr.: 274700104
	Pixel, Hass und Extremismus – Was tun gegen Demokratie-feindlichkeit im Gaming?	Matthias Heider IDZ Jena		25.02.	ThiLLM-Nr.: 274101101
	Lernen über KI im Informatikunterricht	Dr. Annika Eickhoff-Schachtebeck Uni Göttingen		26.02.	ThiLLM-Nr.: 274100101

Freistaat Thüringen Institut für Lehrerfortbildung, Lehrplanentwicklung und Medien

u.a. in Kooperation mit:

VISION KINO
 Netzwerk für Film und Medienkompetenz
 Thüringer Landeszentrale für politische Bildung
FSM
 Freiwillige Selbstkontrolle Multimedia-Diensteanbieter
SPAWNPOINT
 Institut für Spiel- & Medienkultur
TLM
 Thüringer Landesmedienanstalt
EIJK
 Europäisches Institut für Journalismus- und Kommunikationsforschung e.V.
bd
 mobil-bilden.de
IDZ
 INSTITUT FÜR DEMOKRATIE UND ZIVILGESELLSCHAFT
K.U.R.D.
 Kommunikation Unterricht Reduktion Digitalität

TSC THÜRINGER SCHULCLOUD

Lerneinheiten für die LuL:

Praxismaterialien zur politischen Bildung
JUGEND PRAGT
TSC

Praxismaterialien zur politischen Bildung

Märchen Aufgaben & mehr
TSC

Märchen – Aufgaben- & Materialsammlung

Medienkompetenz im Thema
Escape the Fake entwickeln
TSC

Escape the Fake

Tablets in Lehr- und Lernprozessen

Ein Angebot der Fachberatung Medienkunde

FORTBILDUNGEN MEDIENBILDUNG

Als FKE-Wahlpflichtmodul
anrechenbar

Freistaat
Thüringen  Institut für Lehrerfortbildung,
Lehrplanentwicklung
und Medien

u.a. in Kooperation mit:



Diana Henkel (Referentin ThILLM)
☎ +49 36458 56-273
✉ [diana.henkelf\[at\]thillm.de](mailto:diana.henkelf[at]thillm.de)

Melanie Hey (Referentin ThILLM)
☎ +49 36458 56-269
✉ [melanie.hey\[at\]thillm.de](mailto:melanie.hey[at]thillm.de)




Christian Jean (Referent ThILLM)
☎ +49 36458 56-368
✉ [christian.jean\[at\]thillm.de](mailto:christian.jean[at]thillm.de)















Thüringer Institut für Lehrerfortbildung,
Lehrplanentwicklung und Medien
Heinrich-Heine-Allee 2-4
99438 Bad Berka



<https://www.schulportal-thueringen.de/home/medienbildung/fortbildungsangebote>

MÄRZ2026		*	Datum	Anmeldung
	Apps entwickeln mit dem iPad: Blick auf App Store & Weiterentwicklung (Session 6/6)	 	02.03.	ThILLM-Nr.: 274100907
	Notieren, strukturieren, lehren im Schulalltag am Beispiel der App GoodNotes	 	03.03.	ThILLM-Nr.: 274101001
	Kamishibais – Erzählen mit Bildern	 	04.03.	ThILLM-Nr.: 274100401
	Spiele macht schlau- Regelspiele im pädagogischen Kontext (Grundschule)	 	05.03.	ThILLM-Nr.: 274101701
	Von einfachen Texten zu multimedialen Arbeitsmitteln am Beispiel der App Pages	 	10.03.	ThILLM-Nr.: 274101002
	Reanimation der TSC - Nutzung - "Neue Möglichkeiten der Nutzung der Thüringer Schulcloud durch die Gestaltung von Räumen.	 	10.03.	ThILLM-Nr.: 602930201
	Präsentationen kreativ und interaktiv gestalten am Beispiel der App Keynote	 	17.03.	ThILLM-Nr.: 274101003
	TikTok, Instagram & Co.: Medienkompetenz im Unterricht fördern	 	19.03.	ThILLM-Nr.: 274101801
	Digitale Lernthecken gestalten am Beispiel der App Numbers	 	24.03.	ThILLM-Nr.: 274101004
	Animationsfilme – Von der Idee zur fertigen Animation	 	25.03.	ThILLM-Nr.: 274100301

MÄRZ2026		*	Datum	Anmeldung
	KI im Unterricht: Wann braucht es KI – und wann den "KI-Kompass"?	 	26.03.	ThILLM-Nr.: 274100701
	Videospiele thematisieren und selbst programmieren	 	31.03.	ThILLM-Nr.: 274102001

APRIL2026		*	Datum	Anmeldung
	Swipe Up for Hate - Was tun gegen Demokratiefeindlichkeit und Hass im Netz?	 	15.04.	ThILLM-Nr.: 274101201
	Was ist KI? Grundlagen für den Einstieg mit KI	 	21.04.	ThILLM-Nr.: 264101901
	Spiele macht schlau - Regelspiele im pädagogischen Kontext (weiterführende Schule)	 	22.04.	ThILLM-Nr.: 2741017012
	Gestaltende Kritik: Wie geht der Einsatz von KI "anders"?	 	23.04.	ThILLM-Nr.: 274100102
	Planspiel Alieninvasion: Planspiel zu politischer Kommunikation, Desinformation und Medienbildung	 	29.04.	ThILLM-Nr.: 274100601

MAI2026		*	Datum	Anmeldung
	Das Turnier von Trollhausen - Ein Planspiel zur Stärkung von Handlungskompetenz und Umgang mit Trolling im Internet	 	20.05.	ThILLM-Nr.: 274100602



Rechtssichere Mediennutzung im Schulalltag

Digitale Inhalte erstellen, finden & verwalten

Evaluieren, dokumentieren & entwickeln

Technik bedienen

Digitale Medien im Unterricht

Schulentwicklung im digitalen Wandel



Online-Veranstaltung



Vor-Ort-Veranstaltung